

TARJETAS DE RESORTES

TARJETA 1

Cuando seas el emisor, envía la señal que se muestra:

Actividad 1:

--	--	--	--	--	--

Actividad 2:

--	--	--	--	--	--

TARJETA 3

Cuando seas el emisor, envía la señal que se muestra:

Actividad 1:

--	--	--	--	--	--

Actividad 2:

--	--	--	--	--	--

TARJETA 2

Cuando seas el emisor, envía la señal que se muestra:

Actividad 1:

--	--	--	--	--	--

Actividad 2:

--	--	--	--	--	--

TARJETA 4

Cuando seas el emisor, envía la señal que se muestra:

Actividad 1:

--	--	--	--	--	--

Actividad 2:

--	--	--	--	--	--

TARJETAS DE RESORTES

GENERACIÓN DE IMÁGENES

Cuando seas el generador de la imagen, complete con la información que te da el receptor:

Actividad 1:

--	--	--	--	--	--

- ¿Cuáles fueron algunas de las ventajas y desventajas de enviar señales de esta manera?
- Si pudieras esperar entre ondas, ¿cómo afectaría eso a la fiabilidad de tus señales?

Actividad 2:

--	--	--	--	--	--

- ¿Cuáles eran algunas de las ventajas y desventajas de enviar señales de esta manera?
- ¿Cómo se podía saber si el “silencio” se debía a una pantalla en blanco, a una señal que el receptor no había transmitido o a que el transmisor tardaba demasiado en enviar la señal?

GENERACIÓN DE IMÁGENES

Cuando seas el generador de la imagen, complete con la información que te da el receptor:

Actividad 1:

--	--	--	--	--	--

- ¿Cuáles fueron algunas de las ventajas y desventajas de enviar señales de esta manera?
- Si pudieras esperar entre ondas, ¿cómo afectaría eso a la fiabilidad de tus señales?

Actividad 2:

--	--	--	--	--	--

- ¿Cuáles eran algunas de las ventajas y desventajas de enviar señales de esta manera?
- ¿Cómo se podía saber si el “silencio” se debía a una pantalla en blanco, a una señal que el receptor no había transmitido o a que el transmisor tardaba demasiado en enviar la señal?