

SIMULACIÓN DE GLACIARES

Dibujo de la configuración de la simulación

Utiliza el espacio siguiente para dibujar la configuración de tu glaciar simulado. Recuerda anotar las variables, como cuántos libros has utilizado y la temperatura de tu Gak.

Recopilación de datos

Inicia la investigación y comienza a medir el tiempo cuando coloques el Gak estratificado en la parte superior del valle. Cada vez que el Gak se mueva un centímetro, anota el tiempo (en segundos).

Distancia (cm) marcada en el Valle	Tiempo (segundos) que tarda Gak en alcanzar la distancia
1 cm	
2 cm	
3 cm	
4 cm	
5 cm	
6 cm	
7 cm	
8 cm	
9 cm	
10 cm	
11 cm	
12 cm	
13 cm	
14 cm	
15 cm	

Distancia (cm) marcada en el Valle	Tiempo (segundos) que tarda Gak en alcanzar la distancia
16 cm	
17 cm	
18 cm	
19 cm	
20 cm	
21 cm	
22 cm	
23 cm	
24 cm	
25 cm	
26 cm	
27 cm	
28 cm	
29 cm	
30 cm	

Cálculo del flujo

Averigüemos qué velocidad tenía tu glaciar, es decir, cuál fue su *flujo*. El cálculo del flujo es: *la velocidad es igual a la distancia dividida por el tiempo ($s = d/t$)*. Por ejemplo:

Distancia = 30 cm

Tiempo = 45 min 25 seg (o 2,725 seg)

Flujo (velocidad) = distancia/tiempo

Flujo (velocidad) = 30 cm/2,725 seg

Flujo (velocidad) = 0,011 cm/seg o 0,011 centímetros por segundo

Ahora, ¡es tu turno! ¿Qué tan rápida fue la simulación de tu glaciar?

Distancia = _____ cm

Tiempo = _____ seg

Flujo (velocidad) = distancia/tiempo

Flujo (velocidad) = _____ / _____

Flujo (velocidad) = _____

¿Qué factores pueden haber hecho que tu glaciar se moviera más rápido o más lento que los glaciares de otros grupos?