

## NOTECATCHER: ECUACIONES LINEALES

Cuando completes una pantalla, detente y anota la información clave que hayas utilizado en ella. Anota también las preguntas que tengas.

<b>Pantalla 6</b>	<b>Pantalla 7</b>
<b>Pantalla 8</b>	<b>Pantalla 9</b>
<b>Pantalla 10</b>	<b>Pantalla 11</b>

## ATTERIZAJE

Después de crear tu Problema Desafiante, elige a cinco compañeros y resuelve sus desafíos.

Nombre	Enseña tu trabajo