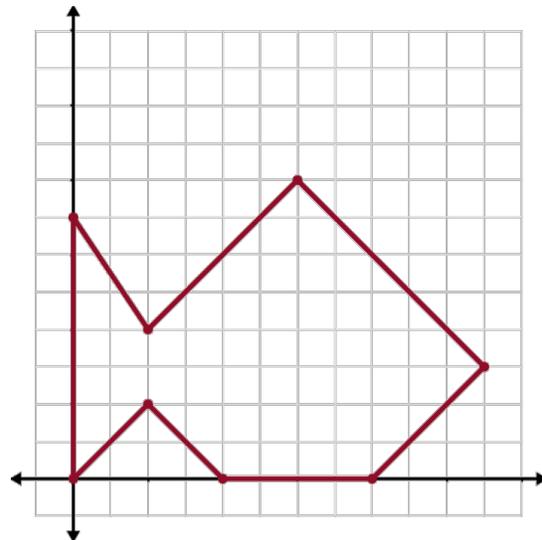
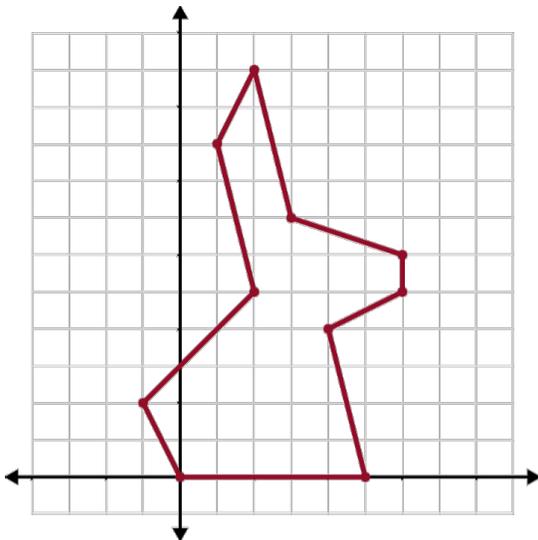
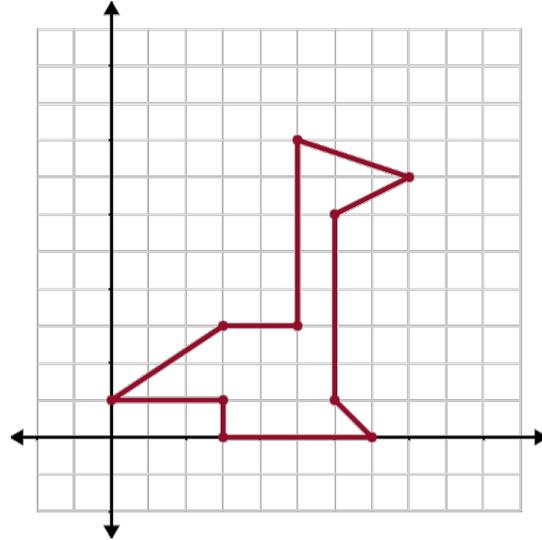
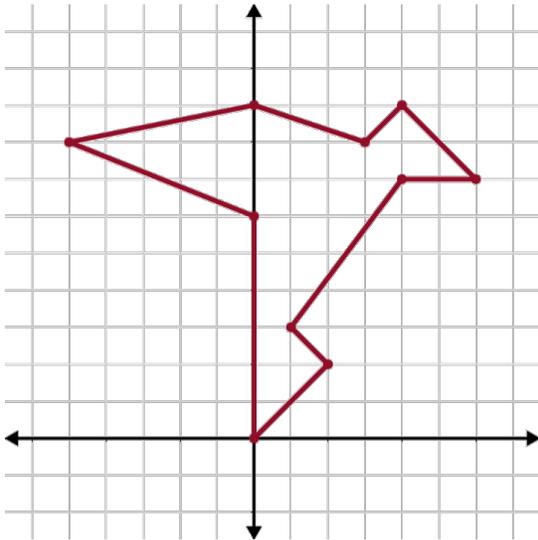


MATRIZES DE TRANSFORMACIÓN

Trabaja con tu grupo para tomar una de las figuras debajo y utiliza las matrices para transformarla. Sigue los pasos para completar la tarea.

1) Selecciona y encierra en un círculo una de las siguientes figuras:



2) Selecciona 4 de las tarjetas de transformaciones para aplicarlas a la figura que escogiste.

El orden de las transformaciones y el orden de la multiplicación de la matriz son importantes. Por ejemplo, si reflejas tu figura sobre el eje x y luego la giras 90° en sentido contrario al de la marcha sobre el origen, multiplicarás: $Q \cdot M$. Ahora tendrás un resultado diferente si primero rotas tu figura y luego la reflejas sobre el eje x , y multiplicarás: $M \cdot Q$. Las matrices de transformación se aplican de derecha a izquierda.

3) Escribe tus matrices a continuación en el orden necesario para obtener el resultado deseado:

--	--	--	--

4) Multiplica tus matrices y escribe tu matriz de transformación final (T).

$T =$

Haz una predicción: Después de aplicar tus transformaciones, ¿en qué cuadrante estará la cara de tu figura?

5) Multiplica tu matriz de transformación por cada uno de los vértices: $T \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \\ 1 \end{bmatrix}$.

6) Saca un trozo de papel cuadriculado. Dibuja tu figura original y tu nueva figura. Asegúrate de etiquetar los puntos correspondientes.