

# DISEÑA UN DEPORTE

## Reglas para jugar

En su libro *Rules of Play: Game Design Fundamentals*, autores Katie Salen Tekinbas y Eric Zimmerman afirman que juegos son definidos como:

*“Un juego es un sistema en el que **jugadores** se enfrentan en un **conflicto artificial**, definido por **reglas**, que resulta en un **resultado cuantificable**.”*

*(Tekinbas & Zimmerman, 2003)*

Basándonos en esa definición podemos establecer que todos los juegos deben tener los siguientes componentes:

1. **Jugadores:** ¿Cuántos? ¿Cooperativo o individual? ¿En equipos?
2. **Conflicto artificial:** ¿Cuál es la prueba? ¿Ganar la mayoría de los puntos? ¿Recoger la mayor cantidad de dinero? ¿Correr la mayor distancia? El conflicto no debería afectar al bienestar de la vida real de una persona, de ahí la palabra "artificial".
3. **Reglas:** ¿Qué está permitido o no permitido? Considera la dificultad: el baloncesto sería mucho más fácil sin regates, pero más difícil sin faltas.
4. **Resultado cuantificable:** ¿Cuándo se termina el juego? ¿Cómo se determina el ganador?

## Normas Adicionales

Utilizando los componentes como guía y el equipamiento disponible, inventarás tu propio deporte que encaje en una clase de educación física. Además de las reglas anteriores, debes tener en cuenta las siguientes normas:

- El deporte debe poder ser practicado por todos los miembros de la clase. Ten en cuenta la accesibilidad al hacer tus reglas.
- Debes utilizar al menos dos de las piezas de equipamiento proporcionadas.
- Tu deporte debe ser lo suficientemente fácil para explicar en un minuto o menos.
- El deporte debe tener algún aspecto que pueda considerarse un ejercicio físico.
- Usa el reverso de esta hoja para escribir las ideas de tu grupo.
- Escribe una descripción breve para explicar tu deporte a la clase en 30 segundos.
  - Ejemplo de explicación de *dodgeball*: dos equipos y varias pelotas, golpea al equipo opuesto con una pelota, no seas golpeado, coge una pelota para eliminar, el equipo que quede en pie al final gana.

## Tu diseño

Jugadores:

---

---

---

---

---

Conflicto:

---

---

---

---

Reglas:

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

