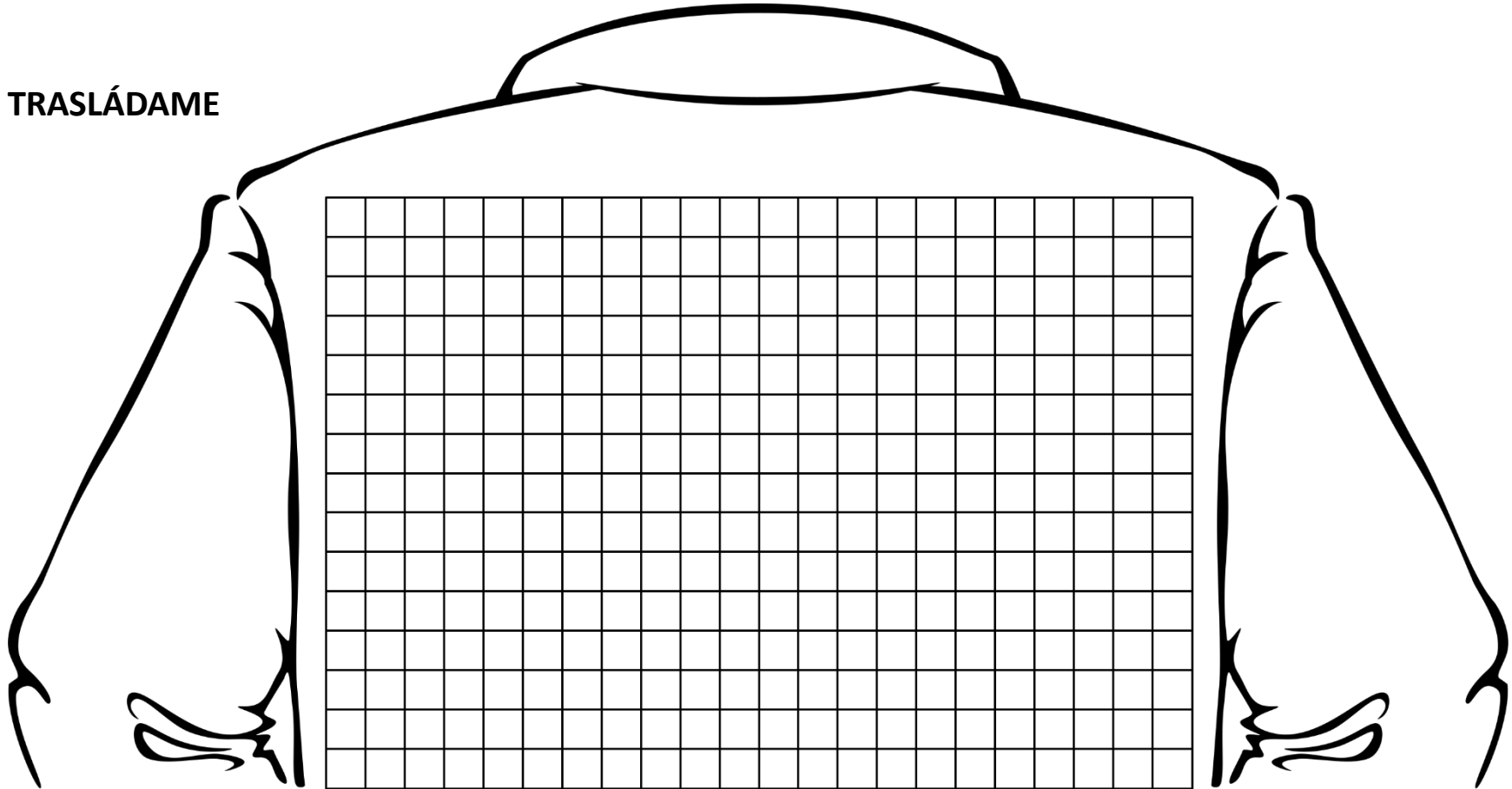


## TRASLÁDAME



1) Escribe la regla algebraica que representa la traslación de la preimagen a la imagen 1.

2) Escribe la traslación de la preimagen a la imagen 2 usando notación vectorial.

3) Ponle leyenda: