

## HOJA DE RESPUESTAS DE LAS VARIABLES DE SIMULACIÓN DE LA "TIERRA"

Consulta la siguiente tabla para ver las descripciones de las diversas variables del aire y de los océanos para la simulación de la "Tierra".

Modo	Variable de superposición	Descripción	Notas
Aire	Viento	Velocidad del viento	
	Temp	Temperatura	
	HR	Humedad relativa	
	DPV	Densidad de potencia del viento	La cantidad de potencia disponible en el viento. Esta es una medida importante en los parques eólicos. Se puede medir a cualquier altura, excepto en la superficie ("spf").
	AP3H	Acumulación de precipitaciones en tres horas	La cantidad de lluvia que ha caído en las últimas tres horas.
	EPCD	Energía potencial convectiva disponible	Una medida de la inestabilidad de la atmósfera. La simulación utiliza la unidad J/kg (julios por kilogramo).
	APT	Agua precipitable total	La cantidad total de agua en el aire sobre un punto, suponiendo que toda el agua cayó en forma de lluvia.
	ATN	Agua total en las las nubes	La cantidad total de agua en las nubes sobre un punto.
	PMNM	Presión media a nivel del mar	La presión del aire cerca del nivel del mar. La simulación utiliza la unidad hPa

Modo	Variable de superposición	Descripción	Notas
			(hectopascales). La presión estándar es de unos 1013 hPa.
	IM	Índice de miseria	Medida de lo incómodo que se siente al estar al aire libre. Basado en el índice de calor y la sensación térmica.
<b>Océano</b>	Corrientes	Velocidad estimada de las corrientes marinas	
	Olas	Medida de las ondas más energéticas en un punto	
	TSM	Temperatura superficial del mar	La temperatura de la superficie del océano.
	ATSM	Anomalía de la temperatura superficial del mar	Cuántos grados más caliente o más fría es la temperatura superficial del mar en comparación con la temperatura media diaria. La media se basa en las temperaturas diarias de 1981 a 2011.
	ASO	Altura significativa de las olas	Una estimación de la altura media de las olas. Un "observador entrenado" puede estimar esta altura.