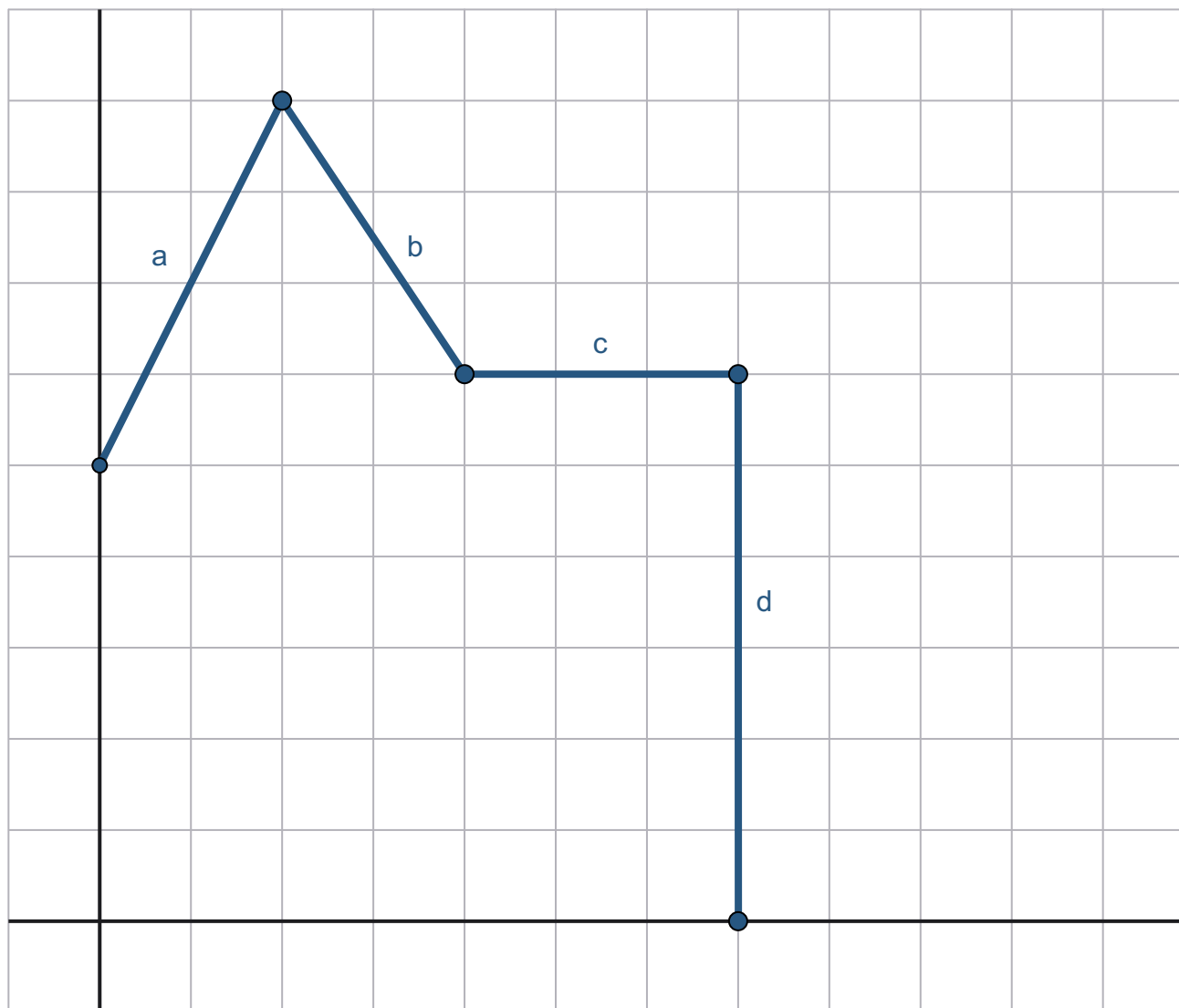


ESCENARIOS DEL MUNDO REAL



Instrucciones:

Para cada segmento de línea, calcula la pendiente (slope) y la intersección con el eje y (y -intercept). Luego, piensa en un escenario del mundo real que explique por qué la gráfica se ve así durante ese intervalo.

Línea *a*

Slope = _____

y -intercept = _____

Escenario del mundo real:

Línea *b*

Slope = _____

y -intercept = _____

Escenario del mundo real:

Línea *c*

Slope = _____

y -intercept = _____

Escenario del mundo real:

Línea *d*

Slope = _____

y -intercept = _____

Escenario del mundo real: