

GUÍA PARA EL DISEÑO

Repasa las directrices a continuación y úsalas como referencia a la hora de crear un juego físico o evento original inspirado en el patrimonio ancestral.

Diseño del juego + inspiración en el patrimonio ancestral	<ul style="list-style-type: none">• Dale nombre al juego o evento.• Explica las reglas de tu juego o tu evento y comparte cómo está inspirado por el patrimonio ancestral.
Diagrama de fuerzas	<ul style="list-style-type: none">• Incluye un diagrama de fuerzas etiquetado que muestre las fuerzas durante alguna parte clave del juego (empujón, aterrizaje o colisión).• Incluye la fuerza aplicada, la gravedad, fuerza normal, fricción y la dirección de la fuerza neta.
Explicación del movimiento	<ul style="list-style-type: none">• Escribe de 4 a 6 oraciones que incluyan lo siguiente:<ul style="list-style-type: none">○ Descripción de fuerzas involucradas○ Explicación de cómo se muestra la tercera ley de Newton○ Explicación de cómo la segunda ley de Newton ($F = ma$) conecta la masa, la fuerza y la aceleración
Reto de ingeniería de seguridad	<ul style="list-style-type: none">• Identifica un punto de colisión o impacto en tu juego.• Diseña o sugiere una modificación de ingeniería para reducir la fuerza del impacto (equipo, superficie o mecánica corporal).
Demostración visual + física	<ul style="list-style-type: none">• Incluye un dibujo o prototipo del juego.• Haz una demostración en vivo o graba a tu equipo jugando y explicando el juego.
Presentación final	<ul style="list-style-type: none">• Las presentaciones deben incluir lo siguiente:<ul style="list-style-type: none">○ Una demostración en vivo o un video grabado del juego○ Una explicación verbal o visual científica ($F = ma$, acción-reacción, diagrama de fuerzas)○ El significado del patrimonio ancestral detrás del juego