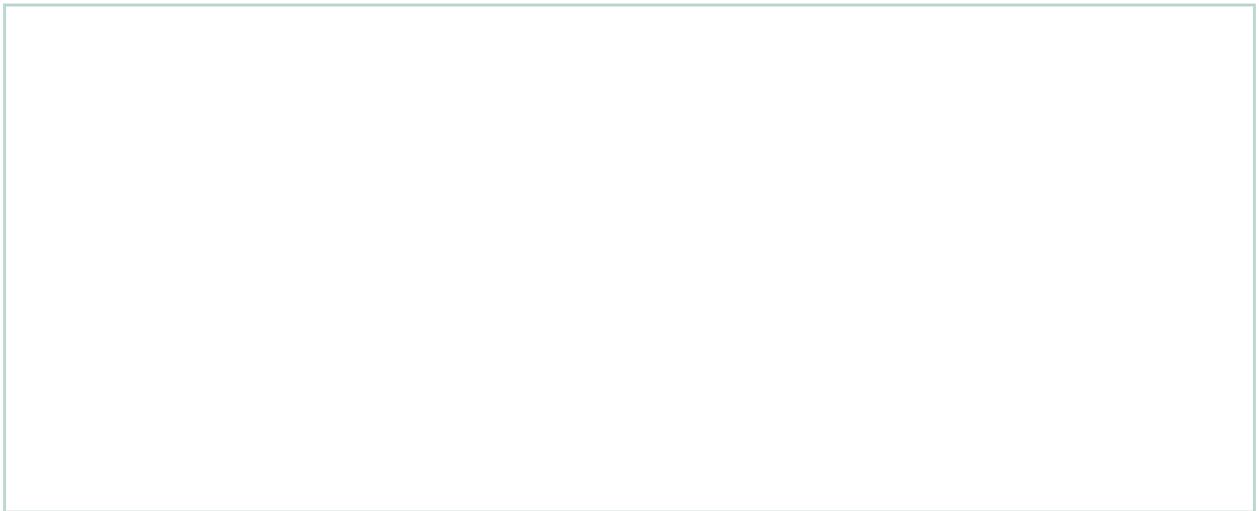


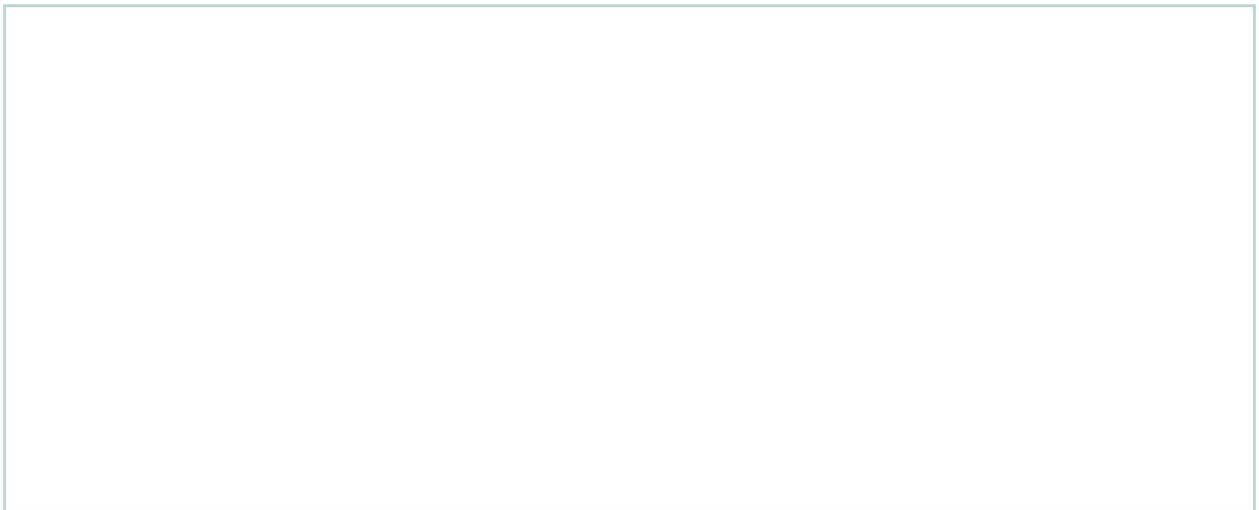
DISEÑAR UN CASCO

Con tu grupo, diseña un casco para proteger tu objeto frágil (que representa una cabeza). Más tarde, convertirás este plano de diseño en un casco real, que probarás dejándolo caer, junto con tu objeto, desde una altura determinada por tu maestro. Dedica entre 10 y 20 minutos a investigar y discutir posibles ideas de diseño.

1. Con tu grupo, dibuja y etiqueta tu(s) diseño(s) en el cuadro de abajo. Incluye una lista de los materiales que necesita tu casco.



2. Enseña tu diseño al maestro para que lo apruebe. Una vez aprobado, construye tu casco en grupo y luego participa en la prueba de caída. En la casilla siguiente, describe qué casco tuvo mejor rendimiento en la primera ronda. Puedes incluir un diagrama o una descripción escrita de los materiales utilizados y la estructura general.



3. A continuación, anota algunos de los comentarios que recibiste de tus compañeros en función del rendimiento de tu casco en las pruebas. Además, anota los cambios que piensas hacer en tu diseño. Asegúrate de incluir las razones por las que realizas estos cambios.

4. Prueba tu diseño revisado con otra caída de prueba. Anota a continuación lo que aprendiste de este proceso de diseño. ¿Qué diseño fue el más exitoso? ¿Por qué? ¿Qué materiales utilizaste en el diseño más exitoso?

