La hoja de resultados de los once juegos

# Cómo jugar

1. El jugador nº 1 tira los tres dados. El anotador añade un recuento a la columna "Total de tiradas" del jugador nº 1 que aparece a continuación.

## Si los números de los dados suman un total de 11, el anotador añade 11 a la puntuación del jugador en la columna "Puntuación" que aparece a continuación. Si no, la puntuación del jugador sigue siendo la misma.

## El jugador nº 1 pasa los dados al jugador nº 2. Repite.

# Normas adicionales

## El primer jugador que llegue a 99 puntos es el ganador.

## El anotador registra todas las tiradas, tanto las ganadoras como las perdedoras, en las columnas de "Total de tiradas" que aparecen a continuación.

## Los jugadores se turnan para lanzar los tres dados.

1. Una tirada ganadora es igual a 11; todos los demás totales son tiradas perdedoras.

| Hoja de registro del anotador | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| Jugador #1 *Puntuación* | Jugador #1 *Total de tiradas* | Jugador #2 *Puntuación* | Jugador #2 *Total de tiradas* |
|  |  |  |  |