

## DISEÑO DE MASCOTA & BANDERÍN

### Materiales:

- Dispositivo con acceso a Internet
- Actividad 2: Folletos y apuntes
- Infografía de los grupos profesionales <https://tinyurl.com/k20centercareerclusters>
- Patrón de banderín de la mascota
- Algo para escribir
- Material para colorear (ceras, rotuladores, lápices de colores, etc.)
- Papel de borrador para dibujar (opcional)

### Instrucciones:

1. Comienza esta actividad repasando la información sobre tu grupo profesional ganador de la Actividad 2. Puedes utilizar tu **K.I.M.S. Notas**, **Modelo Frayer** y **Poema a dos voces** folletos. En primer lugar, decide si vas a crear una mascota que represente a todo el grupo o sólo a un trabajo específico del mismo.
2. Utilizando tus observaciones y tu trabajo anterior, ¿qué imagen te viene a la mente que pueda representar visualmente tu grupo profesional/trabajo final?
3. Consulta el infograma de los grupos profesionales para que te ayude a dar ideas para su diseño. En las diapositivas del infograma del clúster encontrarás iconos e imágenes que pueden ser útiles para crear tu mascota. Esboza tus ideas en un papel rayado, si te resulta útil.
4. Crea tu diseño final de la mascota en la hoja de trabajo del banderín de la mascota. Un banderín es un tipo de bandera que se utiliza para representar a un equipo. Tu banderín debe incluir:
  - a. El nombre de tu grupo o trabajo
  - b. La mascota
5. Finaliza tu banderín coloreándolo y decorándolo de la forma que mejor represente a tu grupo o trabajo.
6. Cuando hayas terminado tu mascota, compártela con un amigo, un familiar o un profesor.

